



EESTI AQUATHLON MEISTRIVÕISTLUSED

REEGLID

13.05.2023

1. Üldist

1.1. Aquathlon on vees harrastatav võitlussport.

Selle loojaks on allveespordi treener Igor Ostrovsky, kes alustas 1980ndatel aastatel.

Nimetus "aquathlon" on tuletatud ladina ja kreeka keelest ning tähendab "võitlust vees" (aqua - ladina keeles vesi ja άθλων - athlon - kreeka keeles vägiteod/ülesanded).

1.2. Aquathlon on kahe allveespordilase (aquatlonisti) vaheline võitlus, kes püüavad kumbki rebida ühe lindi oma vastase pahkluudelt ja olla esimene, kes tõstab selle üles veepinnale saavutatud võidu märgiks.

1.3. Võistluste eesmärk on selgitada välja 2023. a. Eesti meistrid Aquathlonis.

2. Võistlusala

2.1. Võistlusala koosneb ruudukujulisest areenist ja seda ümbritsevast vabast alast, mis mõlemad on tähistatud ujukitega/kõitega veepinnal.

2.2. Vee sügavus võistluslal peab olema vahemikus 2m kuni 6m.

2.3. Areeni mõõtmed on 5m x 5m, vaba-ala laius vähemalt 2,5m.

2.4 Areeni üks pool tähistatakse sinisega; teine pool tähistatakse valgega (või heledaga).

2.5. Kaks 1m läbimõõduga (hula)rõngast paigutatakse basseini põhja, areeni vastaskülgedele.

Sinine rõngas asetatakse „sinise“ poole kõie alla, valge(hele) rõngas „valge“ poole kõie alla.

3. Individuaalsed vahendid

3.1. Ujumisriietus, mis on valmistatud tihedast kangast.

3.2. Mask (kaitseprillid ei ole lubatud).

3.3. Lestad (välja arvatud klaas- või süsinik kiust).

3.4. Kaks pahkluude rihma laiusega 3,5-6 cm kinnitatakse takjaga maadleja mõlemale pahkluule.

3.5. Kaks värvilist linti, pikkusega 20-25 cm ja laiusega 2,5-3 cm, mis kinnitatakse võistleja pahkluude välisküljele rihmade külge. Võistleja sinisel poolel peab kandma valgeid linte; võistleja valgel poolel kannab siniseid linte.

3.6. Veepallimüts, sinine või valge vastavalt poolele.



4. Vanuse- ja kaalukategooriad

4.1. Võistluse vanusekategooriad on järgmised:

Vanuseklassid	Alagrupp	Kaalukategooria
Vanuses 8-9 aastat k.a	Tüdrukud/Poisid	absol. kaalu kateegooria
Vanuses 10-11 aastat k.a	Tüdrukud/Poisid	absol. kaalu kateegooria
Vanuses 12-13 aastat k.a	Tüdrukud/Poisid	absol. kaalu kateegooria
Vanuses 14-15 aastat k.a	Tüdrukud/Poisid	absol. kaalu kateegooria
Vanuses 16-17 aastat k.a	Tüdrukud/Poisid	absol. kaalu kateegooria
Vanuses 18-20 aastat k.a	Naised/Mehed	absol. kaalu kateegooria
Vanuses 21 ja vanemad	Naised/Mehed	absol. kaalu kateegooria

4.2. Vanuseklass määratakse võistleja vanuse järgi võistluste päeval.

4.3. Üheski vanuseklassis ei toimu võistlust, kus on vähem kui 2 osalejat. Juhul, kui vanuseklassis on üks võistleja, võib võistleja siiski osaleda võistlusel järgmises (vanemas) vanuseklassis.

5. Võistlus

5.1. Võistlus koosneb ühest lahingust, mis omakorda koosneb kolmest voorust, millest igaüks kestab 30 sekundit, ja vajaduse korral võitja kindlakstegemiseks, kontrollvoorust.

5.2. Kahe vooru vaheline intervall ei tohi olla lühem kui 30 sekundit. Kahe lahingu vaheline intervall ei tohi olla lühem kui 1 minut.

5.3. Käsu "Tähelepanu" peale sisenevad võistlejad vabale alale. Käsu "Valmis olla" peale võtavad võistlejad oma lähtepositsioonid sisse, ilma kokkupuuteta basseini seintega. Järgneb viie sekundi pikkune tagasiarvestus enne käsku "Läks". Käsu "Läks" peale peavad võistlejad sukelduma ja sisenema läbi oma poole rõnga võistlusareenile.

5.4. Vooru algust („Läks“) tähistatakse ühe gong-signaaliga.

5.5. Võistleja peab sisenema rõngasse 6 sekundi jooksul, mille jooksul tema mõlemad pahkluupaelad peavad läbima rõnga. Võistleja, kes on sisenenud rõngasse, saab 1 punkti. Kui võistleja ei sisene 6 sekundi jooksul pärast vooru algust („Läks“) rõngasse, kaotab ta võistluse tulemusega 0:3.

5.6. Võistlejal ei ole õigust takistada oma vastasmängija rõngasse sisenemist.

Kui võistleja takistab oma vastase rõngasse sisenemist, kaotab ta vooru tulemusega 0:3.

5.7. Kui lint eraldub vabal alal enne, kui võistleja rõngasse siseneb, katkestatakse võitlus; sel juhul peavad mõlemad võistlejad naasma oma lähtepositsioonile ja vooru alustatakse uuesti.

5.8. Pärast seda, kui mõlemad võistlejad on sisenenud areenile, algab võitlus. Iga võistleja üritab rebida ära ühe vastase külge kinnitatud lindi ja tõsta see areeni sees pinnale. Võistleja, kes seda esimesena teeb, saab 2 punkti ja võidab vooru punktidega 3:1.

5.9. Areeni alale sisenedes võivad sportlased jätkata võitlust vee all, vee pinnal või liikuda vabale alale.

5.10. Kui mõni lintidest on eraldunud ringile sisenedes, võib vastane selle kinni võtta, tõusta pinnale ja näidata linti areeni alal; sellisel juhul võidab ta vooru tulemusega 3:1.

5.11. Kui võistleja on saanud vastase lindi kätte vabal alal, peab ta näitama linti areenialal enne vooru lõppu. Selleks piisab ka ainult käe areenitähise alt läbi libistamisest. Sellisel juhul võidab võistleja vooru tulemusega 3:1.

5.12. Kui mõlemad võistlejad naasevad üksteise lindiga pinnale samal ajal, selgitatakse võitja välja video põhjal. Videokaamera puudumisel määravad võitja kohtunikud. Selle vooru punktisumma on 3:1 või viik. Viigi korral on punktisumma 3:3.

5.13. Kui kumbagi võistlejat ei kuulutata võitjaks, siis lõpeb voor punktisummaga 1:1.

5.14. Pärast iga 30-sekundilist vooru lüüakse kaks korda gongi, mis näitab vooru lõppu.



5.15. Võistleja võib peatada vooru, lüües korduvalt käega veepinnale või vastase kehale. Sellisel juhul kaotab võistleja vooru tulemusena 0:3.

5.16. Käsk lõpetada vooru enne 30-ndate möödumist sekundi möödumisel või maadluse lõpetamiseks hädaolukorra tõttu, näidatakse korduvate gong-signaalidega.

6. Erivoor

6.1. Vajaduse korral korraldatakse erivoor, et selgitada välja võitja.

6.2. Erivooru jaoks pannakse kaks paela, üks sinine ja üks valge, areeni keskele basseini põhja 1 m kaugusele üksteisest. Sinine lint asetatakse valge poolele, valge lint sinisele poolele. Gongimärguande peale (sama nagu tavalise vooru puhul), mõlemad võistlejad sukelduvad läbi oma rõngaste, võtavad üles oma värvi lindi ja naasevad sellega pinnale, mis on areeni ala sees.

6.3. Erivooru ajal ei tohi võistlejad kanda ühtegi linti.

6.4. Erivooru ajal ei ole 6-sekundilist ajalist piirangut rõngasse sisenemiseks. Vooru kestust ei mõõdetata.

6.5. Võimalik võitlus erivooru ajal toimub samamoodi nagu tavalise vooru ajal.

6.6. Erivoorus kaotanud võistlejalt arvatakse 1 punkt maha tema punktisummast.

7. Vead

7.1. Vastase löömine, lämmatamine, allutamisevõtete kasutamine või haarded kubemepiirkonnast.

7.2. Vastase maski või ujumisriietuse tahtlik eemaldamise katse.

7.3. Areeni kuju või asendi tahtlik muutmine. Rõngaste asendi tahtlik muutmine.

7.4. Oma lindi hoidmine, haaramine või püüdmine tagasi saada.

7.5. Vastase lindi asukoha oma kätega muutmine erivooru ajal.

7.6. Võitluse vältimine suurema osa vooru jooksul.

7.7. Vastase hoidmine haardes ja rünnakukatsete puudumine.

7.8. Ringist tahtlik lahkumine vastase eest põgenemiseks.

7.9. Valestart - sukeldumine rõngasse enne käsku "Läks".

7.10. Kohtunike juhiste või otsuste täitmisest keeldumine.

7.11. Kohtunike otsusele verbaalne vastuvaidlemine võistluse käigus.

7.12. Distipliini rikkumine; ebasportlik käitumine oma võistlejate, vastase, kohtunike või pealtvaatajate suhtes.

7.13. Vabale alale ilmumata jätmine enne vooru algust.

8. Karistused

8.1. Rikkumisi 7.1, 7.2 ja 7.3 karistatakse karmi hoiatusega ja need kantakse võistlusprotokollile. Sellisel juhul voor viivitamatult katkestatakse ja rikkuja kaotab vooru koos tulemusena 0:3. Kui kohtunikel ei ole võimalik kohe peatada võitlust, tühistatakse rikkuja punktisumma ja voor lõppeb 0:3 rikkuja kahjuks. Kui mõlemad võistlejad sooritavad mis tahes eespool nimetatud vigu, lõpeb voor 0:0 punktisummaga. Osaleja kes saab ühe vooru jooksul kolm tugevat hoiatust diskvalifitseeritakse ja tema punktisumma tühistatakse.

8.2. Võistleja, kes sooritab vea 7.4, kaotab vooru tulemusena 0:3.

8.3. Võistleja, kes sooritab erivoorus vea 7.5, kaotab erivooru.

8.4. Võistleja, kes sooritab vea 7.6, 7.7 ja/või 7.8, kaotab voorus tulemusena 0:1. Kui neid vigu sooritavad mõlemad võistlejad, siis on vooru punktisumma 0:0.

8.5. Vea 7.9 korral kuulutatakse sportlane voorus kaotatuks tulemusena 0:3.

8.6. Vea 7.10, 7.11 või 7.12 korral rikkujast võistleja diskvalifitseeritakse ja tema punktisumma vastavas etapis on tühistatud.

8.7. Võistleja, kes sooritab vea 7.13, kaotab voorus punktisummaga 0:3. Kui sama võistleja ei ilmu ühelegi järgnevale voorule, kaotab ta võitluse tulemusena 0:9.



9. Vigastused

- 9.1. Vigastuse korral määrab esmaabi andja kindlaks, kas vigastatu võistleja peaks võistlust jätkama.
- 9.2. Kui võistleja vigastab end ja ei saa võistlust jätkata, siis tema vastane kuulutatakse vooru võitjaks tulemusena 3:0.
- 9.3. Kui võistleja saab vigastuse vastase tahtliku tegevuse tagajärjel, diskvalifitseeritakse vastane ja vastase tulemus vastavas vooru etapis tühistatakse.

10. Võistlussüsteemid

- 10.1. round-robin (all-play) süsteem, kus iga võistleja kohtub iga oma grupi võistlejaga.
 - 10.1.1. Esialgses etapis jagatakse osalejad gruppidesse. Võistlus igas grupis toimub round-robin põhimõttel. Kaks osalejat, kes saavutavad esimese ja teise koha pääsevad oma grupis järgmisesse võistlusetappi
- 10.2. knockout süsteem, kus iga võitluse kaotaja langeb välja. Iga võitja mängib järgmises voorus teise vastu, kuni lõpliku kohtumiseni, mille võitjast saab alagrupi võitja.
- 10.3. Gruppide arvu ja osalejate arvu igas grupis määrab kohtunikekogu sõltuvalt võistlejate arvust.
- 10.4. Võistluse läbiviimise kas round-robin või knockout süsteemis sõltuvalt kohtunikekogu otsusest võistluste toimumise päeval.

11. Punktiarvestus ja individuaalne edetabel

- 11.1. Võistlejate punktisumma võitluses määratakse kindlaks kõigi voorude punktide koguarvuna.
- 11.2. Võistluste võitjad on, kas võistlejad, kes saavutavad esikohad lõppvooru turniiril või võitjad karikavõistlustel või topeltkandidaatidest, sõltuvalt valitud võistlussüsteemist.
- 11.3. Ümberringilise turniiri formaadis:
 - 11.3.1. Osaleja, kellel on suurem arv punkte grupis, saab round-robin kõrgeima koha.
 - 11.3.2. Võistluses võitnud sportlane saab kolm punkti; võrdse tulemuse korral saab iga võistleja ühe punkti; võitluses kaotanud võistleja saab null punkti.
 - 11.3.3. Kui kahe võistleja arvud on võrdsed, siis korraldatakse nende vahe võitlus - võitja võtab kõrgema koha.
 - 11.3.4. Kui mitmel osalejal on ringvõistluse tulemustel sama tulemus, siis nende paremusjärjestus reguleeritakse järgmiselt - tiebreaker-kriteeriumid:
 - 1) võistlejate poolt round robin'is võidetud punktide arv;
 - 2) võidetud võitude arv;
 - 3) voorus saavutatud punktid;
 - 4) vahe saavutatud ja loovutatud punktide vahel.
- Näitajad asuvad tähtsuse vähenemise järjekorras.
- 11.4. Kui mitut võistlejat ei ole võimalik järjestada, siis nende võistlejate tulemused, kellel arvestuse probleemi pole, võetakse arvesse ja seejärel tuleb tiebreaker kriteeriume kohaldada uuesti.
- 11.5. Kui eelvooruturniiril ei ole võimalik üheselt kindlaks teha võistlejaid, kes pääsevad järgmisesse võistlusetappi, siis võrdsete tulemustega taotlejate vahel tuleb korraldada erivoorud.
- 11.6. Kui eelvooru ajal oli gruppides ebavõrdne arv võistlejaid, siis kõrvaldatud võistlejate paremusjärjestus määratakse järgmiste maksimaalsete punktisummade kriteeriumide alusel:
 - 1) punktid, mis on saavutatud voorude jooksul;
 - 2) suurim saavutatud punktide ja kaotuste arvu vahe.
- 11.7. Kui osavõtjate arv eelringi ajal on muutunud (võistluse käigus kõrvaldatud võitslejad), siis järgnevatel võistlusetappidel järjestatakse kriteeriumide alusel. Alustades järgmisest kohast pärast kõrgema taseme etappi:
 - 1) võitluste käigus saadud punktide arvu järgi;



- 2) võidetud võitude arvu järgi;
 - 3) voorude käigus saadud punktide arvu järgi;
 - 4) suurima erinevuse järgi saavutatud punktide ja voorude käigus saadud punktide ja loovutatud punktide vahel.
- 11.8. Kui mitu võistlejat jäävad pärast mitmekordset kriteeriumite rakendamist võrdseks, siis antakse neile kõrvuti asetsevad kohad.
- 11.9. K.O.-formaadis:
- 11.9.1. Et selgitada välja võistleja, kes läheb edasi järgmisesse etappi, rakendatakse võrdse tulemuse korral knock-out (cup) või double elimination formaati: peetakse erivoorud kõigil etappidel enne poolfinaali.

12. Meeskonna edetabel

12.1. Võistlejatele antakse punkte vastavalt nende paremusjärjestusele järgmiselt:

Koht	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Punkte	25	22	20	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

12.2. Kui mitu võistlejat on saanud kõrvuti asetsevad kohad, antakse nende võistkondade keskmine arv võistluspunkte.

12.3. Võistkonnad reastatakse meeskonnaliikmete individuaalselt saadud punktide summa järgi.

12.4. Meeskonnad, kelle punktide arv on identne, reastatakse vastavalt järgmiste kriteeriumide alusel:

- 1) 1., 2., 3. jne. koha saavutanud võistkonnaliikmete arv.
- 2) võidetud võitlused;
- 3) võitluste käigus saadud punktid;
- 4) voorude käigus saadud punktid;
- 5) voorude jooksul saavutatud ja loovutatud punktide vahe.

12.5. Kõikide punktis 12.4 loetletud kriteeriumide alusel võrdseks jäänud võistkonnad saavad jagavad kõrvuti asuvaid kohti.

13. Võistluse personal

13.1. Peakohtunik (The Chief Judge)

- 1) tagab, et võistlus- ja kohtunike kord on kooskõlas reeglitele;
- 2) kontrollib kohtunike tööd;
- 3) teeb otsuseid võistkonna esindaja poolt esitatud ametlike protestide kohta;
- 4) peakohtuniku otsused on lõplikud.

13.2. Peakohtuniku asetäitja (The Deputy Chief Judge)

- 1) korraldab ja kontrollib kohtunike tööd;
- 2) asendab peakohtunikku tema äraolekul.

13.3. Peakohtuniku asetäitja varustuse alal (The Deputy Chief Judge for Equipment)

- 1) korraldab tehnilise komisjoni tööd;
- 2) kontrollib varustust ja paigaldamist basseinis.

13.4. Sekretär (The Chief Secretary)

- 1) valmistab ette võistlusmaterjalid ja dokumentatsiooni pärast seda, kui on saanud peakohtunikult asjakohase heakskiidu;
- 2) korraldab sekretäride tööd;
- 3) juhib võistluse protokollimist;
- 4) koostab võistluse aruande.



13.5. Arbiiter (vanemkohtunik vees - Senior Judge in the Water) jälgib võitlust; peatab võitluse tõsise väärteto korral; jälgib teiste kohtunike signaale; arutab olukorda teiste kohtunikega ja teeb lõpliku otsuse vooru punktisumma kohta.

13.6. Kõrvalkohtunikud (kohtunikud vees - Judges in the Water) jälgivad valestarti, jälgivad rõngasse sisenemisi, registreerivad mõlema lindi sisenemise rõngasse, jälgivad sportlaste käitumist võitluse ajal ja osalevad võitluse punktisumma määramisel. Kui üks lintidest on lahti tulnud enne rõngale sisenemist, peab kõrvalkohtunik vooru katkestama.

13.7. Kohtunikud distantil on veeala piiril, jälgivad:

- 1) valestarti, võistleja rõngast läbimist;
- 2) näitab esimesele võistlejale lindiga pinnal.

13.8. Starter (The Starter) hõikab "Tähelepanu", "Valmis", loeb 5-sekundilist tagasiarvestust, annab käsu "Go" ja jälgib valestarti.

13.9. Aja-arvestaja (The Time Keeper) reguleerib voorude ja võitluste intervallide kestust. Loeb 6 sekundit pärast vooru ja 5 sekundit enne vooru lõppu.

13.10. Sekretär kannab punktid võitluste protokollil.

13.11. Osavõtjakohtunikud (The Participants' Judges) tagavad, et võistlejad on varustatud võitluseks (varustades neid mütside, jalarihmade ja paeltega), jälgivad et ühelgi võistlejal ei oleks seljas mingeid esemeid, mis võivad põhjustada vigastusi võistlejale endale või nende vastastele (kõrvarõngad, ketid jne) ja et võistleja küüned on lühikeseks lõigatud.

13.12. Teataja (The Announcer) kutsub osalejad võistlusale ja teatab osalejad ja nende punktisummad.

13.13. Auhinnakohtunikud (The Awards Judges) korraldavad auhindade (medalid, karikad, auhinnad ja meeldejäädavad kingitused) ja auhinnatseremoonia.

13.14. Üks inimene võib kanda mitme personali liikme ülesandeid. Oluline on tagada võistluste sujuv käik ja objektiivne hindamine. Võitluse personal paikneb võistluste ajal p.16 kirjeldatule või selliselt, et on võimalik tagada parim võistluste sujuv käik ja objektiivne hindamine.

14. Gongi signaalid

Üks löök	Võitluse algus
Kaks lööki	Võitluse lõpp.
Kiired järjestikused löögid	Koheselt peatada võitlus!

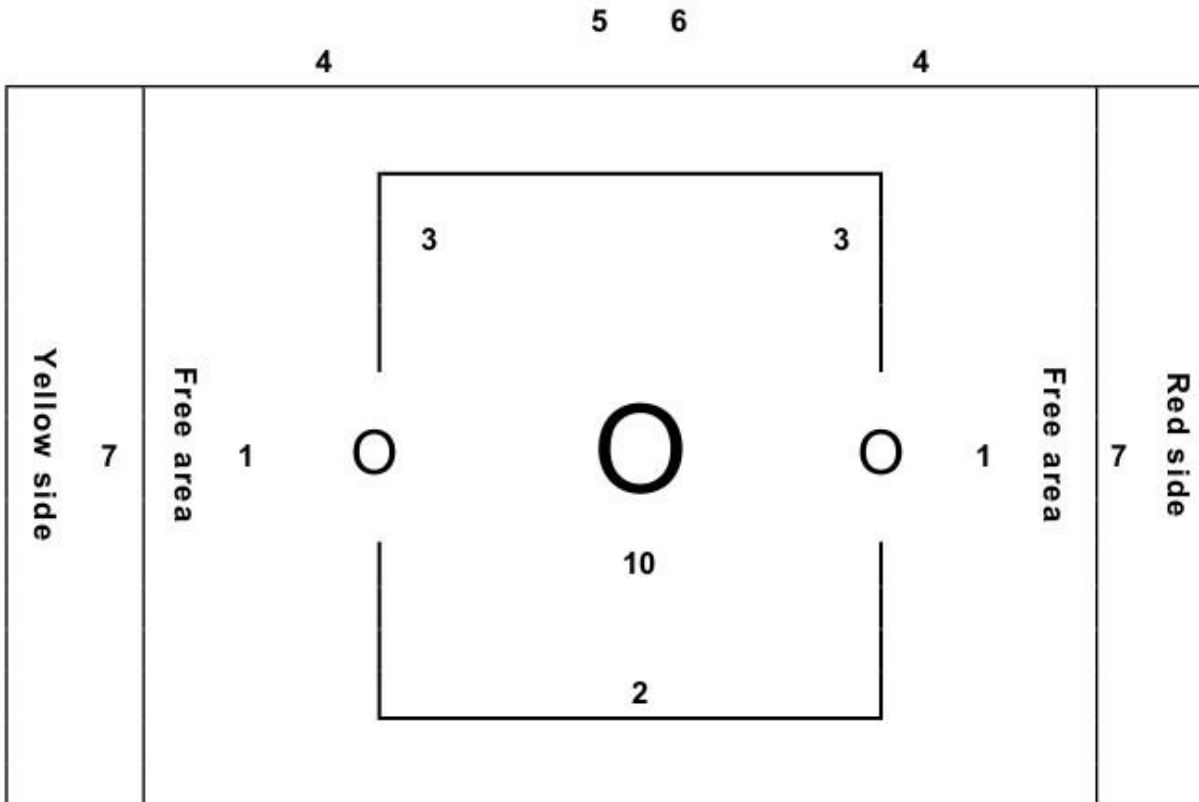


15. Kohtuniku signaalid

Nº	Märk	Tähendus	Arbiiter	Kõrval kohtunik	Kohtunik pinnal	Kirjeldus
1		Sportlane läbis rõnga		X		Kohtunik viipab ühte kätt üles-alla näidates avatud peopesa.
2		Esimene võitleja saabus pinnale vastase lindiga		X	X	Kohtunik sirutab avatud käe võitja poolele.
3		Punktid 3:1	X			Kohtunik sirutab avatud parema käe võitja poolele. Teine käsi on tõstetud kõrgele üles.
4		Punktid 3:0	X			Kohtunik sirutab ühe käe avatud peopesaga, et näidata võitjat ja puudutab teise käega oma pealage.
5		Punktid 1:0	X			Kohtunik tõstab ühe käe avatud peopesaga üles ja puudutab teise käega oma pealage.
6		Punktid 0:0	X			Kohtunik puudutab mõlema käega oma pealage.
7		Punktid 1:1	X			Kohtunik tõstab mõlemad käed avatud peopesadega.
8		Viga	X	X		Kohtunik/kohtunik tõstab mõlemad käed pea kohale haarates ühe käega teisest randmest, milles rusikas. Seejärel sirutab rusikas käe välja vea sooritaja suunas.
9		Mõlemad võistlejad tegid vea	X	X		Kohtunik/kohtunik tõstab mõlemad käed pea kohale haarates ühe käega teisest randmest, milles rusikas. Seejärel sirutab mõlemad rusikas käed välja mõlema vea sooritaja suunas.
10		Mõlemad võistlejad STOPP!	X			Kohtunik ristab käed pealael ja viipab külgedele avatud peopesadega.
11		Kohtunikud peavad kogunema	X		X	Mõlemad käed on sirutatud ette. Avatud peopesad on suunatud vastastikku.



16. Võistlusala ja osalejate paigutus



- | | | |
|-------------------|---------------------------|-----------------------|
| 1. Võistlejad | 4. Kohtunikud distantstil | 7. Osavõtjakohtunikud |
| 2. Arbiiter | 5. Sekretär | 8. Starter |
| 3. Kõrvalkohtunik | 6. Teadustaja | 9. Aja-arvestaja |
| | | 10. Erivooru ala |

17. Osavõtutingimused

Osavõtutingimused on:

- a) Vanuseklassi kuulumine;
 - b) Osalejate ülesandmine Mitte Hiljem Kui 23:59 - 02.05.2023 k.a e-maili (meregrupp@gmail.com) teel. Osalejate nimekirja (sh sportlase eesnimi ja perekonnanimi, sünniaeg, sugu, kaal) esitab osalejaklubi;
 - c) Osalemisest äraütlemine Mitte Hiljem Kui 23:59 - 10.05.2023.
 - d) Stardimaksu 24EUR alla 21 aastastel ja 29EUR 21 aastast alates - Mitte Hiljem Kui 23:59 - 10.05.2023 MTÜ Meregrupp kontole EE977700771001689128.
- Stardimaksu korjab kokku ja tasub MTÜ Meregrupp kontole sportlaste eest osaleva klubi esindaja.

18. Välja antavad medalikomplektid

- | | | |
|-----------------------------|-----------------------------|------------------------------|
| 1) Vanuseklass 8-9 aastat | 4) Vanuseklass 14-15 aastat | 7) Vanuseklass 21 ja vanemad |
| 2) Vanuseklass 10-11 aastat | 5) Vanuseklass 16-17 aastat | |
| 3) Vanuseklass 12-13 aastat | 6) Vanuseklass 18-20 aastat | |



19. Eesti meistritiitli õigused

Eesti meistriks absoluutarvustuses saab tulla Eesti kodakondsusega sportlane.

Eesti noorte meistriks ja Eesti juuniorite meistriks saab tulla vastava vanusegrupi sportlane, kellel on:

- a) Eesti kodakondsus, või
- b) Eesti Vabariigi alaline elamisluba

20. Kontaktinformatsioon

Võistluste peakohtunik: Taniel Suvi

Võistluste korraldaja: MTÜ Meregrupp, email: meregrupp@gmail.com

Peakorraldaja: Taniel Suvi

Lisainfo registreerimise kohta: Taniel Suvi, telefon: 51 055 73

Võistlus toimub Reval Merekooli basseinis mis asub Paljassaare tee 36.

Sinna sõidab buss 59 Balti-Jaam - Pikakari peatus "Paljassaare".

Skeem:



21. Piirangud ja reservatsioonid

Nõustudes osalema võistlustel nõustute ka sellega, et osalejaid võib pildistada ja filmida võistlusega seotud infokanalite jaoks.

Võistluste ajal, avalikes ruumides (v.a duširuumid) on meditsiinilise maski kandmise kohustus reguleeritud vastavalt võistluste ajal kehtivatele Vabariigi valitsuse korraldustele.

Pealtvaatajaid võistlustele ei lubata.

Osaleja kinnitab oma allkirjaga (alaealise osaleja puhul täiskasvanud saatja või lapsevanem), et osaleja tervislik seisund lubab võistlusel osaleda ning osaleja vastutab oma tegevuse ja tegevusetuse tagajärgede eest isiklikult kogu ürituse toimumise aja. Võistleja võtab üritusest osa oma vaba tahte alusel kõiki ohte teadvustades ega pööra üritusel osalemisest tingitud mistahes otsese või kaudse kahju tekkimisel nõudeid korraldajate vastu.